

# ESCUELA DE AJEDREZ PARA JÓVENES

**“UNA GUÍA COMPLETA  
PARA EL PRINCIPIANTE”**

*Robert M. Snyder*

Maestro Nacional de Ajedrez y director  
del club “Ajedrez para jóvenes”



# ÍNDICE

INTRODUCCIÓN .....	9
<b>Lección 1</b>	
LOS ORÍGENES.....	11
Algunas reglas básicas.....	12
<b>Lección 2</b>	
LAS PIEZAS, UNA A UNA, Y CÓMO MUEVEN .....	17
El peón .....	17
El caballo .....	24
El alfil .....	29
La torre.....	32
La dama.....	34
El rey .....	35
<b>Lección 3</b>	
EL JAQUE .....	39
Jaque mate .....	42
El enroque .....	44
<b>Lección 4</b>	
LA PARTIDA TABLAS.....	51
Rey ahogado.....	52
Material insuficiente para dar mate .....	53
Repetición de posiciones .....	54
La regla de las cincuenta jugadas.....	54
Tablas por mutuo acuerdo .....	55

<b>Lección 5</b>	
NOTACIÓN: LEER Y ESCRIBIR	
MOVIMIENTOS DE AJEDREZ.....	57
<b>Lección 6</b>	
INTRODUCCIÓN A LA ESTRATEGIA BÁSICA.....	69
Introducción a la apertura .....	70
Directrices generales para la apertura .....	72
Funciones de las piezas en la apertura.....	73
Un ejemplo de cómo desarrollar tus piezas en la apertura.....	75
<b>Lección 7</b>	
INTRODUCCIÓN A LOS TEMAS DE LA PIEZA	
INDEFENSA, EL DOBLE Y LA CLAVADA .....	83
La pieza indefensa .....	83
El doble .....	85
La clavada .....	88
El ordenador tonto .....	92
<b>Lección 8</b>	
INTRODUCCIÓN A LOS FINALES.....	97
Mate con dos torres y rey contra rey.....	98
Mate con dama y rey contra rey solo .....	101
<b>Lección 9</b>	
APRENDIENDO UN SISTEMA DE APERTURA .....	103
Introducción a la Apertura Española.....	103
La Variante del Cambio de la Apertura Española .....	104
Introducción a la Variante Principal de la Apertura Española.....	108
<b>Lección 10</b>	
POSICIONES BÁSICAS DE MATE.....	111
El mate del loco .....	111
Mate en ‘f7’ y ‘f2’ .....	113

El mate de la coz.....	116
El mate en la última fila.....	118
Mate en el final con dama y rey contra rey solo.....	119
<b>Lección 11</b>	
LA VARIANTE ABIERTA DE LA APERTURA	
ESPAÑOLA.....	125
Temas tácticos.....	129
La enfilada o ataque en rayos X.....	138
<b>Lección 12</b>	
EL FINAL DE REY Y PEÓN.....	141
La Variante Principal de la Apertura Española.....	147
<b>Lección 13</b>	
MÁS TEMAS TÁCTICOS.....	155
La celada del Arca de Noé.....	155
«Un caballo en el rincón es una humillación».....	158
El ataque en descubierta y el jaque a la descubierta.....	159
La pieza defensora sobrecargada.....	165
Más sobre el final de rey y peón contra rey.....	167
<b>Lección 14</b>	
LA DEFENSA SICILIANA	
Y OTRAS DEFENSAS CONTRA 1 e4.....	175
Temas tácticos avanzados.....	181
Algunos sacrificios brillantes de dama para forzar el mate.....	186
<b>Lección 15</b>	
LA UTILIZACIÓN DE LAS TORRES.....	189
Mate de rey y torre contra rey solo.....	192
<b>Lección 16</b>	
APERTURAS DE PEÓN DE DAMA.....	197

La Defensa Nimzo-India .....	197
La Defensa India de Dama .....	202
<b>Lección 17</b>	
EL USO DE LOS PEONES.....	209
Peones doblados .....	209
Peones aislados.....	210
Peones retrasados .....	210
La cadena de peones .....	212
Peones pasados .....	212
Mayoría de peones en el flanco de dama .....	213
Más temas avanzados .....	214
Un final de reyes y muchos peones .....	220
<b>Lección 18</b>	
LA DEFENSA DAMIANO.....	223
<b>Lección 19</b>	
PAUL MORPHY CONTRA EL CONDE DE ISOUARD Y EL DUQUE DE BRUNSWICK .....	231
<b>Lección 20</b>	
CONTINUAR MEJORANDO .....	243
La notación descriptiva .....	244

# INTRODUCCIÓN

Estás a punto de aprender uno de los juegos más antiguos y populares del mundo, ¡el ajedrez! Dos rivales dirigen sus ejércitos de caballos, alfiles, peones, torres, damas y reyes, los cuales luchan en un campo de batalla conocido como tablero de ajedrez. El objetivo final es atacar al rey enemigo de forma que no pueda escapar. A esta situación se le llama «jaque mate», y ganas la partida cuando logras darlo al adversario. Para vencer necesitarás elaborar muchos planes y estrategias, lo que convierte el ajedrez en un juego desafiante y excitante.

El ajedrez es un juego para todas las edades. En Rusia los niños lo aprenden en la escuela. Puede enseñarte habilidades importantes como la lógica, la concentración y el pensamiento abstracto. ¡Incluso puede ayudarte a mejorar las notas del colegio!

En este libro he intentado que aprender ajedrez resulte lo más fácil posible. Las lecciones están basadas en los métodos de enseñanza utilizados para introducir en este juego a miles de estudiantes. Cuando hayas completado las cinco primeras lecciones, estarás preparado para tu primera partida.

Comienza por la primera lección y avanza siguiendo el orden que aparece en el libro. Vuelve atrás y repasa cualquier parte de una lección que no entiendas. Es importante comprender las reglas básicas de las cuatro primeras y la forma de anotar los movimientos, que explico en la lección cinco, antes de pasar a la seis.

No necesitas un tablero para las cinco primeras lecciones, pero quizá sea conveniente utilizar uno para cada apartado. Te recomiendo que uses un juego del diseño Staunton para el resto de lecciones del libro. Los juegos Staunton son los más comunes y se utilizan en los torneos y en los clubes de ajedrez. Encontrarás los dibujos de los diseños de las piezas Staunton en la lección dos.

¡Comencemos!